

## Velbert Wochenende vom 11.02.05 bis zum 13.02.05

**Freitag den 11.02.05 um ca.16:15 Uhr:** Trafen sich die Zaubererlinge am alten TÜF. Dann kam der Bus und war abfahrtsbereit. Auf der Fahrt gab es keine Hindernisse. Kurz vor Velbert gab Petra, die Leiterin, die Zimmernummern bekannt. Die meisten wunderten sich, dass die sonstigen Nummern nicht dabei waren.

**Um 17:45 :** Kamen die Zauberlehrlinge in Velbert an der an. Die Kinder stürmten die Zimmer - die Kinder die, die Zimmer in der 1. und 2. Etage belegten, stießen jetzt schon auf die Antwort, warum die sonstigen Nummern dieses mal nicht dabei waren. Die 3. Etage wunderte sich weiterhin. - einige fingen schon an, die Betten zu beziehen.

**18:00 Uhr:** Es gab Abendessen. Von Christian Scheike, dem Chorleiter, weit und breit keine Spur, der wie immer mit dem Auto gefahren ist. Nun löste sich auch für die 3. Etage das Rätsel auf. Denn der Herdecker Chor, der dieses Mal mitgefahren war belegte die sonstigen Zimmer. Zu Essen gab es Brötchen, Gurken, Brot, Wurst und Käse. Nach dem Essen gingen alle auf ihre Zimmer zurück. Und nun bezogen auch die restlichen Kinder ihre Betten.

**19:00 Uhr :** Petra ruft alle nach unten um "Das Mörderspiel" zu erklären.

### **Man braucht:**

Eine Pik Ass Karte,  
silberne Farbe oder Aluminiumfolie,  
(Borstenpinsel,  
(Klebe) und großes Papier.

### **Auf dem Papier muss stehen:**

Name, Zeit und Todesfall.

### **So gehts:**

Man nimmt die Karte und bemalt sie mit der silbernen Farbe, (oder beklebt die Karte mit Aluminiumfolie.)  
Und schon kann es losgehen!!!!!!

Der Spielleiter, (also derjenige der nicht mitspielen kann, weil er immer weiß, wer der Mörder ist.) sagt ganz am Anfang des Spiels **UNAUFFÄLLIG** einem der Mitspieler, dass er am Anfang der Mörder ist und gibt ihm die Karte.

Der jetzige Mörder muss nun im Haus herumlaufen und Leute ermorden.

### **aber AAAAAAACHTUUUUUNG!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

Der Mörder kann nur morden, wenn er jemanden alleine herumlaufen sieht oder mit einem Toten zusammen.

### **AUFGEEEEEPAAAAST!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

Wenn der Mörder jemanden erwischt hat, muß derjenige der ermordet wurde sich in die Liste unauffällig

eintragen. Wenn ein Mitspieler einen Verdacht hat kann dieser zum Spielleiter gehen und es diesem unauffällig sagen. Aber wenn es **FALSCH** ist, dann ist derjenige tot, aber wenn es richtig ist dann bekommt er die Karte

und der vorherige Mörder muss sich auf der Totenliste eintragen, weil er somit tot ist.

## Und schon kann das Ermorden losgehen

**19:30 Uhr:** Von Christian Scheike über alle 7 Berge immer noch nichts zu sehen. Der Mörder brachte seine ersten Opfer um. Der Abend verlief ruhig und entspannend, einige spielten ein Spiel, andere malten, und, und, und, und.

**Samstag den 12.2.05 7:45 Uhr :** Alle Zaubererlinge werden fürs Frühstück geweckt.

**Um 8:00 Uhr :** Das Frühstück beginnt. "SCHMATZ, SCHMATZ!"

**8:30 Uhr :** Allererste Probe.

Christian erzählt, wie seine gestrige Panne ablief: „ Als ich gestern in Richtung Velbert unterwegs war, kam ich in einen Stau. Ich schrie: „ Bore ä ne, ne, ne!!!!!!!!!!!!!!“ Plötzlich fing es so an zu stinken, als ob ein dutzend Stinktiere vorbei gesauert waren. Ein bisschen später sah ich, dass mein Auto qualmte. Ich fuhr auf den Seitenstreifen und stieg aus. Ich lief zu einem Laster, der etwas weiter vorne im Stau stand. Dann fragte ich ihn, ob ich mir einmal sein Handy leihen kann - damit ich den ADAC anrufen könnte. Der Lasterfahrer antwortete: „Gehen sie doch zum

